

## Inventaire du matériel technique

### Eclairage

1	Jeu d'orgue à mémoire ETC ColorSource 40 AV (40 faders-bumps, 80 circuits, 400 Cues - DMX-512, Full LED Fixtures programming tools, écran tactile 7inches, sauvegarde USB, MIDI, OSC, etc.)	
1	Ecran vidéo couleur HDMI 24 inches	
1	Merger DMX 2x1 (DMX 3 broches)	
1	Splitter DMX 1-8 (8 sorties DMX 3 et 5 broches)	
8	Prises DMX 5 pôles distribuées : (2x salle, 2x manteau, 2x scène, 1x coulisse, 1x tableau électrique coulisse)	
2	Blocs de Puissance (12 circuits 2kW, DMX) avec câbles SOCAPEX 6x type 13 (1x salle / 2x manteau / 1x coulises)	
	<i>Total circuits : 24</i>	
2	Projecteurs à découpe Strand Prélude 16/30	650 W
1	Projecteurs à découpe ETC	650 W
3	Projecteurs Robert Julia PC 306H	1000 W
3	Projecteurs Robert Julia PC 306H	650 W
2	Projecteurs Strand Minim PC F (Fresnel)	500 W
2	Projecteurs Griven Spot 300/500 PC (Fresnel)	500 W
2	Projecteurs Coemar PC	500 W
2	Projecteur DTS Scena Compact PC	500 W
2	Projecteurs Studio PAR 500 American DJ OPTI PAR II	500 W
2	Projecteurs PAR 16 noir (dichro)	75 W
2	Projecteurs PAR 36 noir (dichro)	75 W
2	Projecteur PAR 64 (cp62)	1000 W
4	PAR-LED RGB+Strob	RGB
4	Découpes LED ETC Junior DeepBlue	RGBW
6	PC LED Fresnel Lites F200 c5	RGBWA

*Total projecteurs : 37*

Divers portes filtres et gélaines standard

Rallonges et matériel électrique de connections divers (220V – DMX 3p – DMX 5p)

Matériel supplémentaire sur demande spéciale, ou à fournir par vos propres soins

### Divers

- 1 Machine à fumée EUROLITE N-10 avec télécommande (non DMX)

### Sonorisation

- 1 Table Mixage digitale Allen&Heath QU16Chorme – 16 entrées mono – 3 entrées stéréo – 4 effets intégrés
- 1 Multibox-Patch Allen&Heath AB-168 (connexion à la console son : câble dSnake Ethercon 30m)
- 1 Carte Son Steinberg UR-816C – 8 entrées MIC/LINE, 8 sorties LINE, 2 sorties MAIN, etc.
- 1 Amplificateur Mezzo 604A 4 canaux
- 2 HP Façades Martin CDD6B 6’’ 150W/8Ohm
- 1 HP Central Martin CDD5B 5,25’’ 100W/8 Ohm
- 1 Caisson Basse Martin SX110B 10’’

Câblage XLR minimum

Pas de Micros, pieds de micros, etc.

Matériel supplémentaire sur demande spéciale (retours, lointain, effets), ou à fournir par vos propres soins